

Zvířata (domácí a exotická)

Konverzace z angličtiny

autorka: Mgr. Nikola Němcová

Základní škola a Mateřská škola Kameničky

Další možnosti studia - nepovinné

předměty CZ.1.07/1.1.28/02.0034



Předpokládaný čas: 3 vyučovací hodiny

Stupeň vzdělávání: 2. ročník, první stupeň

Pomůcky: pracovní list, interaktivní tabule

Metodický postup

1. Úvodní motivace

Učitel prezentuje novou slovní zásobu pomocí plyšových hraček. Děti si je posílají, opakují název a přidají barvu, případně velikost zvířete. V další hře učitel schová hračky po místnosti, děti se rozeběhnou a při objevení řeknou nahlas název. Při poslední hře vyrovná učitel plyšové hračky do řady a úkolem žáka je přinést tu hračku, kterou mu řekne.

2. Práce s mapou

Žáci se pokusí na nástěnné mapě ukázat, do jakých zemí jednotlivá zvířata patří. Učitel opraví případné chyby a přidá název země v angličtině.

3. Příběh

Učitel vypráví jednoduchý smyšlený příběh o zvířatech. Žáci nejprve poslouchají, zkouší si zapamatovat všechna zvířata, která jsou v příběhu zmíněna. Poté je nakreslí na tabuli, zapojí se do příběhu a zkusí si příběh zahrát.

4. Práce s interaktivní tabulí

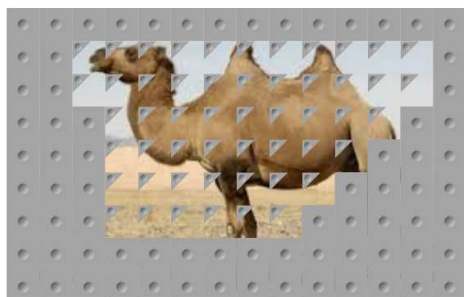
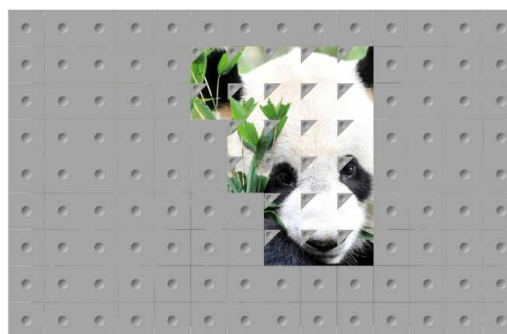
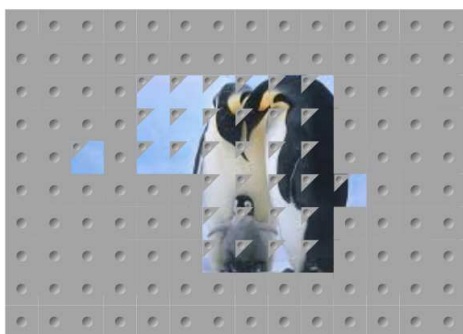
Soubor ve formátu Smart naleznete jako přílohu na CD nebo je ke stažení na webových stránkách Základní a Mateřské školy Kameničky. Zvukové soubory ve formátech MP3 a WMA naleznete tamtéž.

V prvním úkolu spojují žáci obrázek se správným slovem, který se ukrývá pod obrázkem srdce.



- ♥ V následujícím úkolu se žákům střídají obrázky, poklepnutím na tabuli se zastaví, objeví se tři varianty slov a vyberou tu, která popisuje obrázek.
- ♥
- ♥ Třetím úkolem je najít správné dvojice karet. Při každém otočení řekne nahlas název zvířete.
- ♥
- ♥ Při posledním úkolu se žáci rozdělí do dvojic. Učitel ukáže na interaktivní tabuli skrytý obrázek. Žáci

odkrývají jednotlivá políčka a hádají, které zvíře se pod šedivými poli ukrývá. Ta dvojice, která uhádne a správně napíše název, získává body. Správnost si ověří poklepáním na obrázek srdce, pod kterým se ukrývá správné slovo.



Zdroj obrázků:

http://www.barransclass.com/phys1090/circus/Haynes_K/Labor2.html

<http://hdwallsource.com/fantastic-panda-wallpaper-41786.html>

<http://islandbreath.blogspot.cz/2009/06/getting-camel.html>

5. Závěrečné hry a opakování

Pantomimická hra, ve které jeden předvádí zvíře a ostatní hádají. Hra na schovávání předmětů. Hra na týmy.

Reflexe

Žáci si obohatí slovní zásobu, pracují s mapou, spojují si informace o zvířatech a o zemích. Zopakují si číslovky a barvy.

Další možnosti studia - nepovinné předměty CZ.1.07/1.1.28/02.0034



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ